**Проект D&E**

О игре:

При запуске программы открывается меню, где можно ознакомиться с правилами и настроить свою игру. Выбрать уровень, время игры, скин.

После этого откроется игровое поле и начнётся игра.

Синий пользователь всегда начинает игру первым. Он может ходить и есть другие фигуры только в свой ход!

Если пользователь не успел сделать ход за определенное время, то право хода передается противнику. Свои фигуры есть нельзя, также нельзя съесть больше одной фигуры за раз.

Цель игры: съесть как можно больше фигур своего противника.

На игровом поле, будут расположены "особые клетки". Они могут как улучшить, так и усугубить ситуацию.

База данных:

База данных, содержит 2 таблицы:

Records

Реализация кода:

Код можно поделить на 2 основных части:

Первая отвечает за меню

Вторая за игровою доску и обработку действий пользователя